

QUANDO IL GIOCO DIVENTA TECH

GLI SMART TOYS RIDEFINISCONO L'ESPERIENZA LUDICA E INTEGRANO TECNOLOGIE DIGITALI COME IA, REALTÀ AUMENTATA E CONNETTIVITÀ, OFFRENDO ESPERIENZE INTERATTIVE, EDUCATIVE E PERSONALIZZABILI ALL'INSEGNA DELL'INNOVAZIONE. CRESCONO ANCHE I GIOCHI DA TAVOLO IBRIDI E DIGITALI, E ANCHE GLI SMART PET REGISTRANO UN'EVOLOUZIONE SIGNIFICATIVA. INTANTO LE AZIENDE PUNTANO SU SICUREZZA E PROTEZIONE DEI DATI, SFATANDO I PREGIUDIZI SULL'ISOLAMENTO LEGATO ALLA TECNOLOGIA. ECCO LA FOTOGRAFIA DI UN SETTORE IN PIENA ESPANSIONE

di Karin Ebnet



Il mercato del gioco è sempre più tecnologico. Gli smart toys, ovvero i giocattoli interattivi che integrano componenti digitali, intelligenza artificiale, connettività e realtà aumentata, stanno ridefinendo il concetto stesso di gioco, offrendo esperienze immersive, personalizzabili ed educative. Un cambiamento epocale che si adatta a ogni tipologia di prodotto e si declina in formule diverse, attraverso un'integrazione totale dell'elemento digital, o tramite soluzioni ibride che richiedono l'ausilio di app su smartphone/tablet. Un universo destinato a crescere nel corso degli anni e su cui sempre più aziende stanno investendo per offrire un catalogo variegato. Tecnologia, infatti, è anche sinonimo di innovazione, e abbraccia ogni categoria, dal giocattolo tradizionale agli accessori per bambini, dai giochi da tavolo alle corse automobilistiche. Una trasformazione che si adatta alle esigenze

di una società sempre più digitalizzata, avendo però sempre a cuore la tutela dei bambini e i risvolti educativi, nell'ottica di stimolare l'apprendimento attivo e lo sviluppo delle capacità cognitive. Un approccio sposato soprattutto da VTech, che ha fatto della tecnologia il cuore della sua strategia. «Ogni giocattolo che creiamo è progettato per essere non solo divertente, ma anche educativo, sfruttando tecnologie avanzate che stimolano creatività e apprendimento», spiega Francesca Taglieri, Marketing Manager di VTech. Anche Maurizio Pardi, Country Manager di VTech, evidenzia il potenziale della categoria youth electronics: «Abbiamo accelerato la crescita di questa categoria, che rappresenta

un'opportunità per intercettare quei consumatori che oggi non vogliono più giocattoli tradizionali, ma cercano esperienze interattive e tecnologicamente avanzate».

STEM & STEAM

Pensati per potenziare il valore educativo, stimolare il pensiero critico e sviluppare capacità di problem-solving, i giocattoli tecnologici oggi vengono progettati con un forte focus sulla formazione e sulla crescita delle competenze chiave dei bambini. Si parla sempre più di STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria e Matematica), ma anche di STEAM, che integra le arti (Arts) per un approccio più interdisciplinare e creativo. «Il gioco è il »



Top Seller di VTech sono: *Il Giramondo Video Mappamondo interattivo* con schermo video a colori integrato da 2,7" che, grazie alla penna interattiva, permette di scoprire migliaia di informazioni sul nostro pianeta (incluse 5 ore di video di BBC Learning); il *Kidisecrets 365 - Il mio diario segreto vocale* con copertina a tema unicorni che si illumina all'apertura e che permette di memorizzare più di 1.000 foto o 100 video (contiene schermo a colori con doppia fotocamera); e il *Junior DJ Mix* per mixare come un vero professionista con 15 tasti luminosi che permettono oltre 2.000 combinazioni musicali possibili



Carrera Hybrid è la nuova innovativa pista digitale in cui i veicoli possono correre liberamente senza il contenimento della pista. Il supporto AI consente un'esperienza di guida realistica grazie all'app gratuita che consente anche il riconoscimento automatico della pista. Con *Carrera Hybrid* (sopra) possono correre fino a 30 piloti contemporaneamente, con un massimo di 16 giocatori



I giochi in scatola di Asmodee utilizzano le app per migliorare l'esperienza di gioco. Come *Unlock!* (a sinistra), una escape room da tavolo che utilizza l'app per guidare i giocatori durante la risoluzione del mistero, fornendo indizi e penalità o attivando meccanismi di gioco interattivi. Le app diventano ancora più essenziali in giochi più complessi perché fungono da master "digitale" permettendo ai giocatori di concentrarsi sul gioco senza dover gestire troppi calcoli o regole complesse. Questo vale sia per *Il Signore degli Anelli: Viaggi nella Terra di Mezzo* (sopra) sia per *Le Case della Follia - Seconda Edizione* (a destra), in cui l'app aiuta a gestire la narrazione, genera le mappe e tiene traccia dei progressi





primo strumento di apprendimento per un bambino e la tecnologia oggi ci permette di renderlo ancora più ricco di stimoli, incoraggiando la creatività e il pensiero critico», spiega Francesca Taglieri di VTech. Ne sono due esempi il *Giramondo Video Mappamondo Interattivo*, top seller del Natale 2024, pensato

per avvicinare i più piccoli alla geografia in modo innovativo grazie al touch screen con contenuti educativi multimediali, e *Kidi DJ Mix*, un prodotto musicale che permette di mixare brani, registrare suoni ed esplorare il ritmo attraverso funzioni educative. Rientra in questa categoria anche il *Microscopio Hi-Tech* di Liscianigiochi che, grazie agli ingrandimenti fino a 1000x, permette di osservare dettagli invisibili a occhio nudo e di salvare e condividere le proprie scoperte, connettendosi al PC per un'analisi ancora più approfondita.

CODING E AI

Alla base del concetto di apprendimento attraverso la tecnologia c'è anche il coding: sempre più giocattoli tecnologici, infatti, integrano sistemi di programmazione semplificata per i più piccoli. Un esempio sono i robot programmabili di Clementoni, di cui *AIRO* è l'ultimo arrivato, segnando una vera e propria svolta nel campo della robotica educativa. *AIRO* rappresenta infatti il primo traguardo del progetto *AI4EduGaming*, che si propone di esplorare le applicazioni dell'intelligenza artificiale nel mondo dei giochi educativi.

Con sempre più società che stanno introducendo l'IA negli smart toys, non mancano interrogativi sulla sicurezza e gestione dei dati personali. Secondo una ricerca condotta dall'Università di Basilea, infatti, molti genitori esprimono preoccupazione per il modo in cui gli smart toys raccolgono e utilizzano le informazioni sensibili dei bambini. Tra i principali timori emergono il rischio di registrazioni non controllate e l'archiviazione di dati legati alle interazioni vocali e digitali. Una tematica che le aziende stanno affrontando con crescente attenzione e sensibilità. «Garantire la privacy dei bambini è una priorità assoluta», spiega Francesca Taglieri di VTech. «Investiamo in sistemi di protezione avanzati per assicurare la tutela dei dati, come la crittografia e i controlli parentali, in modo che l'esperienza di gioco sia sicura e priva di rischi». Certamente l'intelligenza artificiale è un tema delicato che sarà oggetto di crescenti sviluppi e regolamentazioni.

GIOCHI DA TAVOLO SEMPRE PIÙ TECH

Anche il mondo dei giochi da tavolo ha saputo integrare la »



tecnologia per ampliare le esperienze di gioco. L'uso di app, intelligenza artificiale e realtà aumentata ha permesso di superare i confini tradizionali del gioco fisico, trasformando i board game in esperienze ibride. «Incorporare la tecnologia nei giochi da tavolo non significa snaturarli, ma potenziarne le possibilità», spiega Ilaria Tosi, Marketing Manager di Asmodee Italia. «Grazie alle app, possiamo rendere l'esperienza più immersiva, senza però perdere l'aspetto centrale dell'interazione tra i giocatori». Un esempio è la serie *Unlock!*, dove l'app consente di creare un'esperienza sempre nuova, permettendo ai giocatori di scegliere tra le varie edizioni.

«Le app permettono ai giocatori di concentrarsi sulla storia e sulla strategia, senza dover gestire troppe regole complesse, soprattutto in titoli più articolati come *Il Signore degli Anelli: Viaggi nella Terra*»



Scream è un gioco collaborativo di Goliath Games in cui il telefono scandisce una corsa contro il tempo. La app, disponibile sia per iOS che per Android, simula le famose chiamate di Ghostface e permette di scegliere tra linguaggio soft o più spinto scandendo i ritmi serrati del gioco



SoccerBot è il top seller di Giochi Preziosi che combina un pallone smart e un bot ad alta tecnologia, diventando un avversario da battere a suon di dribbling. Novità della primavera 2025 è *Kick Tracker* che, con la sua palla dotata di display led, tiene il conto dei palleggi spronando chi lo usa a migliorare la propria tecnica



AIRO, acronimo di Artificial Intelligence Robot, è il robot innovativo di Clementoni dotato d'intelligenza artificiale che segna una vera e propria svolta nel campo della robotica educativa. Progettato per essere assemblato, è capace di imitare e memorizzare i movimenti in tempo reale grazie all'app dedicata. Ideale per bambini a partire dai 9 anni



di Mezzo», continua Tosi. «Questo rende il gioco più coinvolgente e accessibile a tutti, anche ai giocatori meno esperti, evitando che uno di loro debba ricoprire il ruolo del master». Per Asmodee, l'uso della tecnologia diventerà sempre più centrale, tanto che verrà integrata anche in altri prodotti di rilievo. Nel 2025, il GCC *Altered* subirà un'evoluzione digitale: «L'app, una grande novità a cui sta lavorando Equinox – ancora in fase di beta testing – permetterà di scansionare un codice QR presente su ogni carta, creando così una versione digitale della

stessa, che diventerà di proprietà del giocatore e potrà essere scambiata online». Asmodee sta, inoltre, lavorando all'editing e alla localizzazione in italiano di *Toriki*, un gioco di Lucky Duck in cui la narrazione è centrale e la tecnologia avrà un ruolo significativo. Oltre ai titoli Asmodee, il mercato offre sempre più giochi che sfruttano la tecnologia per migliorare l'esperienza ludica. *Scream* di Goliath, ad esempio, utilizza un bot vocale che simula una chiamata con il "killer", coinvolgendo i giocatori in una sorta di thriller interattivo. Allo stesso modo, *Pic-*

coli Alchimisti di Cranio Creations sfrutta il mondo digitale per trasformare il tavolo da gioco in un laboratorio virtuale.

FALSI PREGIUDIZI ATTORNO AI GIOCHI TECNOLOGICI

Uno dei pregiudizi più diffusi sui giochi tecnologici è che possano isolare i bambini, riducendo l'interazione sociale e limitando il movimento fisico. In realtà, l'evoluzione degli smart toys dimostra il contrario: molte delle soluzioni



Piccoli Alchimisti di Cranio Creations è un gioco di deduzione adatto alle famiglie. La creazione di pozioni richiede pochi secondi con l'applicazione gratuita. Per creare una pozione, i giocatori devono semplicemente selezionare due tessere ingrediente e scansionarle con l'app companion per rivelare il risultato combinato





Bitzee Hamster Ball – Il tuo criceto digitale & Interattivo è la novità per il Natale 2025 di Spin Master nel mondo dei cuccioli digitali e interattivi. Si tratta di un dolce cricetino digitale che vive all'interno della sua piccola sfera/ruota blu. Grazie ai sensori posizionati in 4 punti strategici della sfera, i bambini potranno interagire con lui in modi infiniti

più innovative puntano a favorire la condivisione, la collaborazione e persino l'attività sportiva, favorendo una crescita sana ed equilibrata. Ne è un esempio *SoccerBot* di Giochi Preziosi, a cui si aggiunge la novità di quest'anno, *Kick Tracker*: due giochi tecnologici

che uniscono divertimento, allenamento e miglioramento personale. «Negli ultimi anni abbiamo osservato un aumento dell'interesse verso il gioco condiviso, dove adulti e bambini possono interagire insieme», racconta Francesca Taglieri di VTech. «Questo approccio promuove legami più forti e rende il gioco un momento di connessione familiare, oltre a rappresentare un'opportunità per trasmettere conoscenze e valori». Un esempio di gioco che aiuta la condivisione è indubbiamente *Carrera Hybrid*, che unisce il mondo delle corse automobilistiche con la tecnologia AI consentendo fino a 30 piloti di

sfidarsi simultaneamente (per un massimo di 16 giocatori) e di guidare con i propri smartphone attraverso un'app gratuita.

IL FENOMENO DEGLI SMART PET

Anche il segmento degli smart pet sta registrando un'evoluzione significativa, offrendo ai bambini esperienze di gioco sempre più coinvolgenti e relazionali. Non si tratta più solo di semplici giocattoli digitali, ma di veri e propri compagni interattivi che reagiscono al tocco, al movimento e alle attenzioni del piccolo proprietario. Nuove forme di gioco digitale in cui »



Il nuovo *Microscopio Hi-Tech* di Liscianigiochi offre un'esperienza di osservazione avanzata, con ingrandimenti fino a 1000x e la possibilità di salvare e condividere foto e video delle proprie scoperte.

Dotato di uno schermo IPS a colori da 4,3 pollici e otto LED regolabili per una visione sempre ottimale, si collega al PC tramite USB per un'analisi ancora più approfondita grazie a un software dedicato



la tecnologia diventa un mezzo per sviluppare competenze emotive e sociali. Gli smart pet, infatti, incoraggiano i bambini a prendersi cura di un essere virtuale, rafforzando la loro capacità di gestire le relazioni e il senso di responsabilità. Prodotti innovativi in questo segmento sono i Bitzee, i virtual pet di Spin Master. Tra le novità del Natale 2025, *Bitzee Hamster Ball* e le licenze *Wizarding World* e *Jurassic World*. Anche *Pixel Petz* di MGA si inserisce in questa tendenza, proponendo un'esperienza innovativa che unisce socialità e intelligenza artificiale. 



Pixel Petz di MGA si inserisce nella tendenza con un'esperienza che unisce socialità e tecnologia insegnando ai bambini la cura verso sé e gli altri. *Corgi&Dalmata* hanno 25 giochi inclusi, 100 espressioni, schermo digitale, rispondono al tono della voce e si attivano toccando muso e orecchie. Hanno 9 personalità che cambiano a seconda della salute e dell'umore



Tra le grandi novità 2025 di VTech ci sono il *Video binocolo interattivo* (sopra), che permette di esplorare il mondo che ci circonda utilizzando tecnologia audio e video avanzata; il *Bit Smart Genius Plus* (sotto), un computer educativo dal design ispirato al mondo del gaming; e il *Karaoke Light Party* (a destra) per vivere la musica ogni giorno in modo interattivo e liberare la propria creatività



VTECH, LE NOVITÀ IN ARRIVO A NATALE

UNO SGUARDO AI TITOLI DI PUNTA DEL GRUPPO IN USCITA NELLE FESTIVITÀ NATALIZIE, FORTE ANCHE DI UNA SUPER NOVITÀ DESTINATA «A SORPRENDERE IL MERCATO E AD AMPLIARE IL PUBBLICO DI CONSUMATORI»

Anche quest'anno VTech si conferma un brand capace di anticipare le esigenze del mercato, proponendo soluzioni che rispondono alle nuove abitudini di consumo delle famiglie. L'attenzione alla tecnologia e all'interattività si traduce in prodotti che non si limitano a intrattenere, ma offrono esperienze di gioco progettate per supportare lo sviluppo dei più piccoli. Uno dei prodotti di punta della nuova collezione in arrivo per Natale è, infatti, il *Video binocolo interattivo*, pensato per trasformare ogni bambino in un piccolo esploratore. Non si tratta di un semplice strumento di osservazione, ma di un dispositivo che permette di esplorare la natura, riconoscere animali e scoprire curiosità attraverso modalità di gioco progettate per stimolare l'immaginazione. La tecnologia audio e video avanzata rende l'esperienza

immersiva, offrendo quiz, giochi di riconoscimento e attività educative incentrate su scienze, storia e cultura. Il design ergonomico, studiato per le mani dei più piccoli, lo rende intuitivo e pratico da usare, mentre l'approccio ludico al learning rafforza l'esperienza di scoperta. In un contesto in cui il gioco all'aria aperta è sempre più valorizzato, il *Video binocolo interattivo* si presenta come un alleato ideale per avventure all'aperto, incoraggiando la curiosità, uno stile di vita sano e attivo, oltre alla connessione con il mondo naturale.

L'attenzione di VTech per la tecnologia applicata al gioco si riflette anche in *Bit Smart Genius Plus*, un computer educativo dal design ispirato al mondo gaming che permette di apprendere, scoprire e divertirsi. Il dispositivo offre oltre 160 attività didattiche e ludiche, completamente bilingui (italiano e inglese), suddivise in otto categorie che spaziano dalla lettura alla matematica, dalla logica alla creatività, dalle scienze alle arti. Uno degli elementi distintivi è il doppio livello di difficoltà, pensato per adattarsi alla crescita del bambino e offrirgli una progressione costante delle competenze. L'assenza di connessione a internet garantisce un ambiente sicuro e privo di distrazioni, mentre l'interfaccia intuitiva rende l'apprendimento accessibile e divertente. Disponibile in due varianti di colore (blu e rosa), *Bit Smart Genius Plus* si inserisce in una tendenza di merca-

to che vede i dispositivi educativi sempre più presenti tra le scelte d'acquisto dei genitori, grazie alla loro capacità di coniugare tecnologia e sviluppo cognitivo. Ma il catalogo VTech per Natale 2025 non finisce qui e la stagione di fine anno vedrà l'uscita di tanti altri prodotti, in particolare di una grande novità ancora top secret «pronta a sorprendere il mercato e ad ampliare il pubblico di consumatori». Per saperne di più, l'appuntamento è a Toys & Baby Milano.



© Courtesy of VTech (8), Carrera Revell (3), Asmodee (13), Giochi Preziosi (3), Galati Games (4), Clementoni (2), Clanco Creations (6), Spin Master (3), Lisciani Giochi (1), MGA (1)